

Grundlæggende Programmering

Carsten Butz
IT-Universitetet i København

Uge 2

Dagsorden

- Øvelser
- Informationer om kurset
- Hvad har vi gjort i sidste uge?
- Hvor skal I være?
- Lektion

Carsten Butz

2

Øvelser

- Fra i dag
- 13:00 – 16:00
- 2 grupper:
 - Group A: Room 4.04
 - Group B: Room 4.05

Carsten Butz

3

Informationer

- Lektioner: om fredagen, 9:00 – 12:00 i lokale 0.19
- Øvelser: om fredagen, 13:00 – 16:00 i lokaler 4.04, 4.05
- Underviser: Carsten Butz, lokale 1.17, email: butz@itu.dk
- Spørgetime: om onsdagen, 12:00–13:00, om fredagen, 16:00–17:00
- Hjemmeside: <http://ww.itu.dk/courses/GP/F2004/>
- Hjemmeside bliver opdateret hver torsdag. Alt materiale findes på hjemmesiden.
- Nyhedsgruppe

Carsten Butz

4

I sidste uge

- Introduktion
- Programmeringsprocessen
- Algoritmer

Carsten Butz

5

Hvor skal I være?

- Teori
 - I har læst kapitel 1
- Praksis
 - I kender hjemmesiden
 - I kan bruge vores it system
 - I læser jeres email
 - I kan bruge en editor til at åbne, modificere, og gemme filer
 - I kan oversætte og køre jeres programmer
 - I er færdig med afleveringsopgave 1

Carsten Butz

6