

Grundlæggende Programmering

Carsten Butz
IT-Universitetet i København

Uge 3

Dagsorden

- Øvelser
- Hvad har vi gjort i sidste uge?
- Hvor skal I være?
- Lektion

Øvelser

- Anden gang
- 13:00 – 16:00
- 2 hold:
 - Hold 1: lokale 4.04
 - Hold 2: lokale 4.05

Informationer

- Nyhedsgruppe

I sidste uge

- Leksikalske elementer
- Typer og variable
- Metoder
- Nummer typer
- Kommatal
- Udtryk/cast
- Boolean

Hvor skal I være?

- Teori
 - I har læst kapitel 1 og 2
 - I har også læst lidt i kapitel 3
- Praksis
 - I kan skrive, oversætte og køre nogle små programmer
 - I er færdig med afleveringsopgave 2