

1. Introduction / Concept explanation / Problem summary (**stian**)

En forklaring for grunnlaget til Take5-konseptet. Hvilke «problemer» eksisterer (arbeidere tar ikke nok pauser), og hvorfor Take5-konseptet kan være et positivt bidrag til å redusere stress på arbeidet (samt øke sosial interaksjon mellom medarbeidere). Forklare at det å redusere stress på arbeidet er vår motivasjon for å ta fatt på Take5.

Introduksjon til konseptet, altså Take5-konseptet. Forklare generelt hva det går ut på, og hvilke «elementer» som inngår i Take5-konseptet (med elementer menes «lykkehjulet», gullfisker, planter o.l.).

2. The design process

1. Idea phase (oral brainstorming, Idea notes, assumptions for the concept) (**jeppe**)
2. User research phase (photos of Dell, overview of research and user test)(**jeppe**)
3. Brainstorming phase (sketches, visual brainstorm notes, personas)(**jeppe**)
4. Development phase (photos of prototypes, idea charts) (**eva**)
 1. idea development (solution) (**eva**)
 2. prototype design (construction) (**eva**)
5. Test phase (video of concept-description, photographs, adjustments) (**eva**)
6. Evaluation phase (what could have been done better, hva er neste skritt?, redesign?) (**alle**)

3. Individual personal reflections (what did you personally learn from this process, if you were to repeat the process again, what would you change or alter, what methods were useful for you etc.) This last item should be written as an individual and kept separate from the booklet. All the previous items should be done as a group and be contained in one document no more than 10 pages long.