

ITU-VOOP-E2001

Objektmodellering 2

Lars Thorup

lars.thorup@acm.org, Sep 08, 2001

1

Dagens overblik

- Opsamling fra sidst
- Sekvensdiagrammer
- Design Patterns
- Til næste gang

2

Opsamling: Hvor meget analyse og design skal man lave?

- "Just enough modellering"
- "Cost effective"
- Vælg det niveau der passer dig!
- Use Cases og Domænemodellering er uundværlige
- Sequensdiagrammer er et nyttigt værktøj til vanskelige hjørner.

3

Opsamling

- eksempel på domæne-model
 - OM, side 32
- eksempel på use case
 - OM, side 88

4

Sekvensdiagrammer

- Notationen
 - OM, side 97
- Håndtegn sekvensdiagram, OM side 97
- Håndtegn sekvensdiagram, DP side 74

5

Gentag og uddyb use cases og klassediagrammer

- Kravene ændrer sig!

6

Design Patterns

- Program to an interface not an implementation
- Composite, DP side 37, 38, 42
- Abstract Factory, DP side 50
- Command, DP side 61
- Visitor, DP side 71

7

Til næste gang

- Udarbejd klassediagrammer og sekvensdiagrammer for tegnekonference-systemet.
- Første delaflevering næste gang!
- Læs DP: Composite, Visitor, Iterator, Singleton, Abstract Factory, Observer

lars.thorup@acm.org, Sep 08, 2001

8