

INTRODUKTION TIL INTERAKTIONSDESIGN

Lone Malmberg (kursusansvarlig og underviser)

Henrik Svarrer Larsen (underviser)

Anni Rander (hjælpelærer)

Stine Dahl (hjælpelærer)



IT-UNIVERSITETET I KØBENHAVN

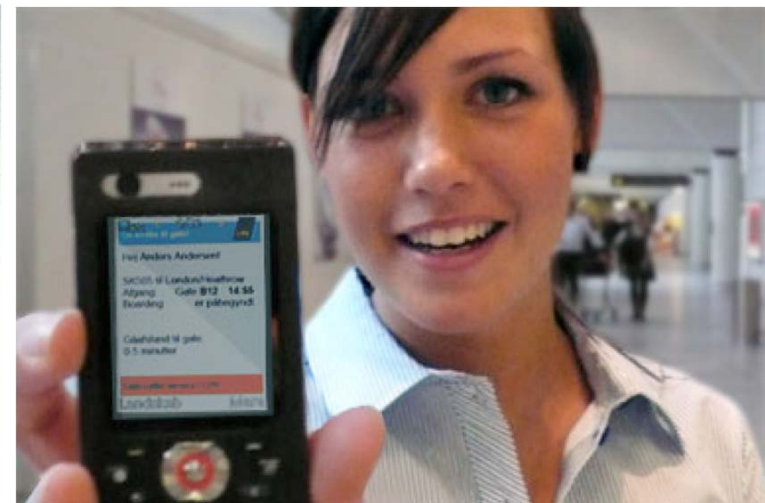
ET EKSEMPEL PÅ INTERAKTIONSDESIGN: MOBILTELEFONEN ... I BRUG

Teknologi – socioøkonomisk kontekst
– menneskelige relationer

Vi designer altid i og til en kontekst ...
og derfor med et ansvar

25 år med mobiltelefonen
(www.mobil25.dk)

SPOPOS: mobiltelefonen som 'Big-Mother' (www.spopos.dk)



IT-UNIVERSITETET I KØBENHAVN

ET EKSEMPEL PÅ INTERAKTIONSDESIGN: MOBILTELEFONEN ... I BRUG

Teknologi – socioøkonomisk kontekst
– menneskelige relationer

Vi designer altid i og til en kontekst ...
og derfor med et ansvar

25 år med mobiltelefonen
(www.mobil25.dk)

SPOPOS: mobiltelefonen som 'Big-Mother' (www.spopos.dk)



HVAD ER INTERAKTIONSDSIGN?

The design of spaces for human communication and interaction

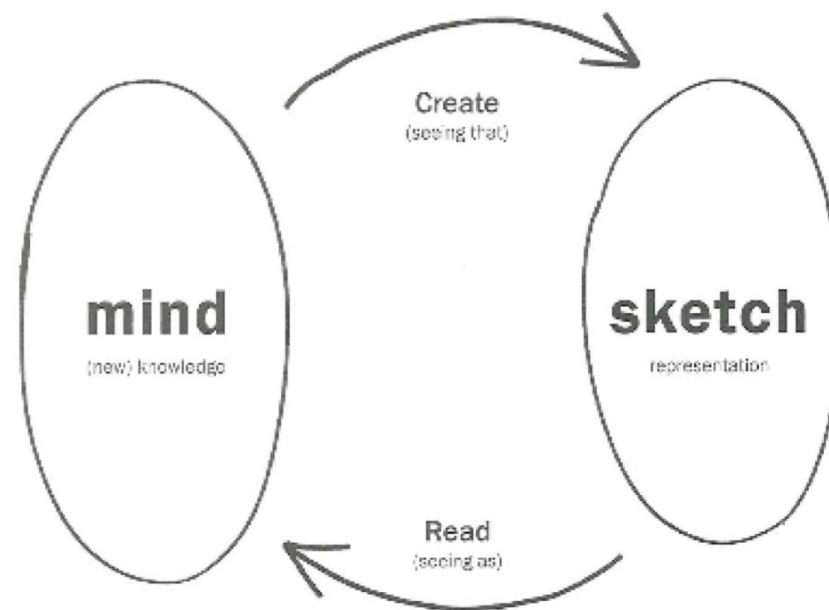
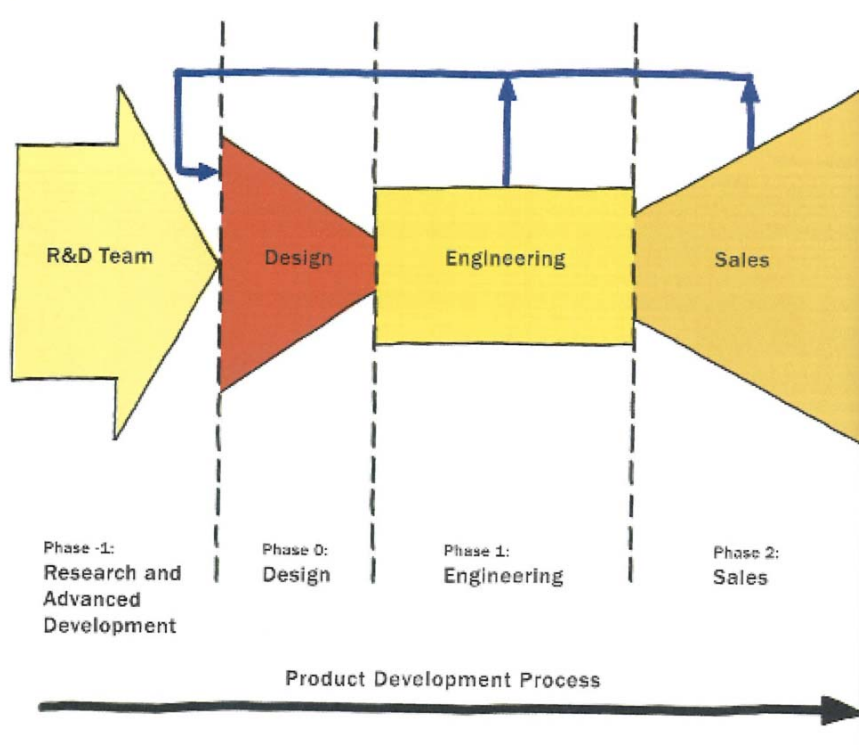
Winograd (1997)

Creating user experiences that enhance and augment the way people work, communicate, and interact

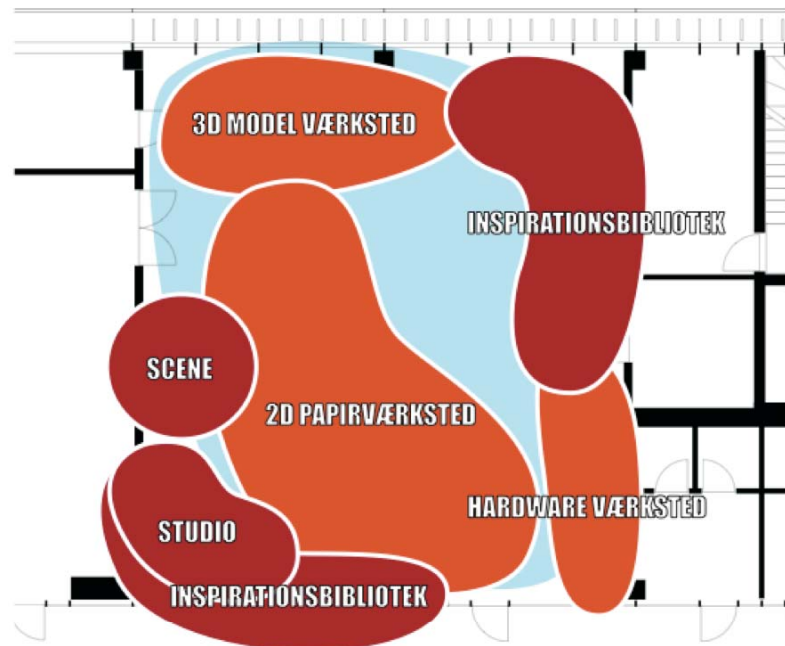
Sharp, Rogers and Preece (2007:9)



INTERAKTIVE DIGITALE PRODUKTER

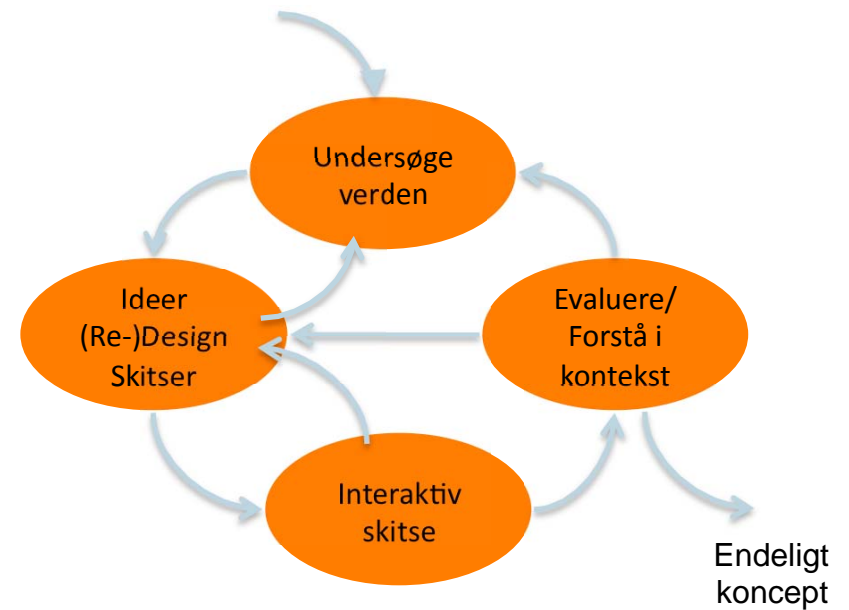
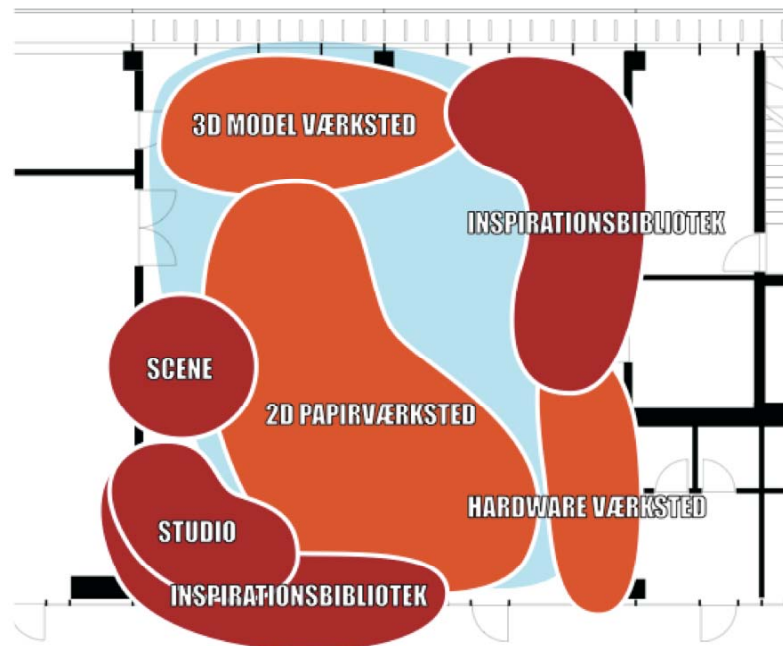


DESIGNLABBET - DESIGNPROCESSEN

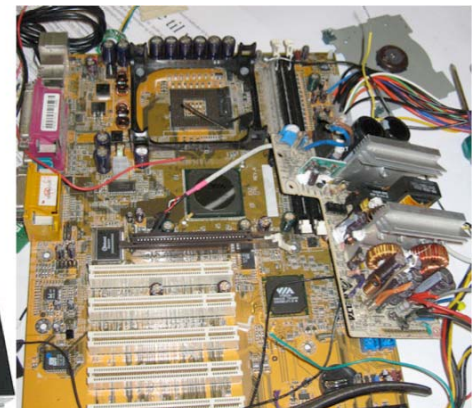
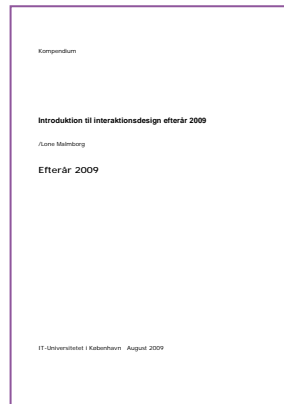
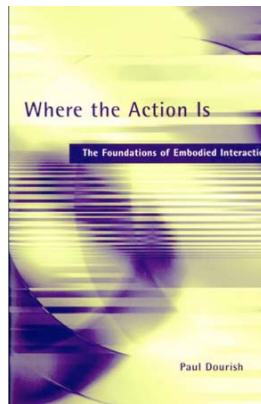


IT-UNIVERSITETET I KØBENHAVN

DESIGNLABBET - DESIGNPROCESSEN



MATERIALE TIL KURSET



VI SES PÅ ONSDAG!



Vores kursusblog:

<https://blog.itu.dk/BIID-E2009/>

Den formelle kursusbeskrivelse
findes på mit.itu.dk

IT-UNIVERSITETET I KØBENHAVN