

Hvad er en vision?

Jeres vision skal tillade jer at *drømme* om et designkoncept inden for temaet *Ældre mænd i bevægelse*.

Et design, som vil gøre en positiv forskel for de mennesker, I designer det til.

Et design som ikke nødvendigvis er realiserbart i morgen, men som kan udvikles inden for de næste 3-4 år.

Et design, som I kan dokumentere, hvordan anvendes i en udvalgt hverdagssammenhæng.

Visionen skal beskrive følgende på én side eksklusiv illustrationer (max 2800 tegn plus illustrationer):

- Hvilken hverdagskontekst designer I til?
- Hvilket problem / hvilken udfordring adresserer jeres design?
- Hvem er målgruppen for jeres design?
- Hvad er de interaktionsdesignmæssige udfordringer?
***** og eventuelt *****
- Hvordan vil I inddrage målgruppen undervejs?
- Hvordan vil I undersøge den hverdagskontekst I designer til?
- Hvordan vil I skitsere og bygge prototyper?
- Hvordan vil I afprøve / evaluere jeres design?
- Hvordan / hvad vil I præsentere? ... for jeres informanter? ... andre?

De første fire spørgsmål skal indgå i formuleringen af jeres vision. De sidste fem er mere fremadrettede. Måske har I allerede tænkt på og diskuteret nogle af disse. Hvis ikke er de gode at have i baghovedet for jeres videre arbejde, da I kommer til at skulle besvare dem senere i processen.

En *vision* er mere åben end en problemformulering. Visionen skal tillade jer at arbejde eksplorativt og søgende, fordi det problem, jeres design adresserer, afklares i takt med, at I arbejder med jeres informanter og med jeres designkitser.

Der findes nogle tidligere eksempler på visioner her:

http://www.itu.dk/courses/DIND/E2007/default_026.html

Husk på at temaet var et andet, og at det var et kursus på kandidatniveau. De fleste kandidatstuderende havde dog samme faglige forudsætninger som jer, da de kommer fra mange forskellige bachelorbaggrunde.