

ØVELSE 1: FRA DESIGNER TIL INGENIØR



Find gruppevis en digital genstand, hvor betjeningen tydeligvis af skabt af ingeniører med ingen eller mangelfuld forståelse for brugskonteksten.

Hvor går det galt? For hvem? I hvilke situationer? Hvorfor? Hvordan

Diskuter hvordan man med en interaktionsdesignorienteret tilgang kunne have skabt et bedre design.

Lav for hver gruppe en 'poster' i A3-format som illustrerer dette:

- billede / tegning af genstand
- illustration af det, der ikke fungerer
- illustration af designændringer som forbedrer designet



EKSEMPLER

Eksempler I kan tage udgangspunkt i:

1. Mikrobølgeovn
2. Garmin GPS-løbeur
3. Self serve checkout (Netto v. Vesterport / Føtex på Vesterbrogade)
4. DSB-billetautomat

