

Hvad er en vision?

Jeres vision skal tillade jer at *drømme* om et designkoncept inden for temaet *SeniorInteraktion i hverdagen*.

Et design, som vil gøre en positiv forskel for de mennesker, I designer det til.

Et design som ikke nødvendigvis er realiserbart i morgen, men som kan udvikles inden for de næste 3-4 år.

Et design, som I kan dokumentere, hvordan anvendes i en udvalgt hverdagssammenhæng.

Visionen skal beskrive følgende på én side eksklusiv illustrationer (max 2800 tegn plus illustrationer):

- Hvilken hverdagskontekst designer I til?
- Hvilket problem / hvilken udfordring adresserer jeres design?
- Hvem er målgruppen for jeres design?
- Hvad er de interaktionsdesignmæssige udfordringer?
***** og eventuelt *****
- Hvordan vil I inddrage målgruppen undervejs?
- Hvordan vil I undersøge den hverdagskontekst I designer til?
- Hvordan vil I skitsere og bygge prototyper?
- Hvordan vil I afprøve / evaluere jeres design?
- Hvordan / hvad vil I præsentere? ... for jeres informanter? ... andre?

De første fire spørgsmål skal indgå i formuleringen af jeres vision. De sidste fem er mere fremadrettede. Måske har I allerede tænkt på og diskuteret nogle af disse. Hvis ikke er de gode at have i bagehovedet for jeres videre arbejde, da I kommer til at skulle besvare dem senere i processen.

En *vision* er mere åben end en problemformulering. Visionen skal tillade jer at arbejde eksplorativt og søgende, fordi det problem, jeres design adresserer, afklares i takt med, at I arbejder med jeres informanter og med jeres designskitser.