

Lekt	Uge	Dato	Lærer/ lokale	indhold	Litt/materiale	Øvelse/projekt
1	36	3/9	LM + TS	Intro til Interaktionsdesign, feltet, kurset, underviserne, eksamensform etc	Sharp: kap 1	Rapid design øvelse Gruppe inddeling
2		5/9		Intro til Ældre, IT og velfærdsteknologi projektet (Rikke Kbh.Kom. 10-11) Intro til projektarbejde og eksempler	SL: Informed Anecdotes 1+2:	Vox-pop Hvem er de ældre?
3	37	10/9	LM	Om Etnografi Observation, interview Cultural probes	Sharp: kap 7 * Blomberg et al (2002) * Hughes et al (1995) * Gaver et al (1999)	Lav 'præsentations'- materiale Forberede kontakt med informanter
4		12/9	TS	IAD Process	Sharp: kap 9 Video: Crampton-Smith, Verplank	Første tur i felten
5	38	17/9	LM	Grænseflade og interaktion, + historie	Dourish: kap 1 Sharp: kap 6 * Weiser (1991/2002) Suppl litt: Sharp: kap 5 * Ståhl (2005)	Brainstorm Begynd udkast til vision
6		19/9	TS	Om Prototyping og sketching	Sharp: kap 11 * Buxton (2007 a+b) * Houde (1997)	Vejledning Første vision
7	39	24/9	NJ / TS	Workshop	Etno og Hardware sketching	Workshop
8		26/9	NJ / TS	Workshop	Etno og Hardware sketching	Workshop
9	40	1/10	NJ / TS	Workshop	Etno og Hardware sketching	Workshop
10		3/10	NJ / TS AUD 3	Workshop	Etno og Hardware sketching	Workshop
11	41	8/10	NJ / TS	Workshop	Fælles	Workshop
12		10/10	NJ / TS	Workshop	Fælles	Workshop Reception / fest
	42	15/10		Efterårsferie		
		17/10		Efterårsferie		
13	43	22/10	NJ	Gæst: Mette Agger Eriksen: Material Matter - Om designmaterialer i tværfagligt designsamarbejde	SP: # Eriksen (2006) SP: # Frishberg (2006) * Sanders (2002)	Projektplan + revideret vision
14		24/10	LM TS	Tangible computing <i>Midtvejsevaluering</i>	Dourish: kap 2	
15	44	27/10 13-15	LM	Gæst: Jonas Löwgren: Conceptualizing the design space	* Löwgren (2002+2004) Sharp: kap 2	
16		29/10	LM	Gæst: Jesper Windum		
17		31/10 12:30-14	LM AUD 1	Lene Nielsen om persona, scenario	Sharp: kap 7 (igen) * Nielsen (2002+2004)	31/10 Delrapport
18	45	5/11	NJ AUD 1	Social Computing	Dourish: kap 3	Feedback på delrapport
		7/11		Prototypepræsentationer på øvelseshold		Præs. af prototype Video-dokumentation
19	46	12/11	LM AUD 3	Mening i brug , fænomenologi	Dourish: kap 4 Dourish: kap 5	Invitationer ud
20		14/11	NJ	Design og mening	Dourish: kap 6 Dourish: kap 7	Website klar
21	47	19/11	NJ / TS	Evaluering & Test	Sharp: kap 12,13,14,	Poster klar
22		20/11	Alle	PosterUdstilling		
23		26/11	NJ	Schön	* Schön (1992)	
24	48	28/11	TS	Klaus Bundtvig (10-11) <i>Vejledning</i> (11-12)		
25	49	3/12	Alle	<i>Vejledning</i>		
26		5/12	Alle	<i>Vejledning</i>		
27	50	10/12	Alle	<i>Vejledning</i>		
28		12/12		<i>Projektarbejde , Aflevere Projekt</i>		Indlevere projekt

