

Rapid Design øvelse



Lav et interaktivt digital design,
der fremmer det *at være sammen*





*...hygge,
afslapning, gøre
noget sammen,
fællesskab, tryghed*



Brainstorm

ca. 25 min.

**Tænk positivt – ikke problematisere
Tænk vildt og ud af boksen
Kvantitet kan blive til kvalitet...**

Byg videre på hinandens ideer, sæt ideer sammen, udvikle!

Bestem jer for det designkoncept, I vil arbejde videre med.

***Kontakt gerne jeres hjælpelærer løbende
- stil spørgsmål, spil bold med os etc.
senest når I har valgt en idé.***

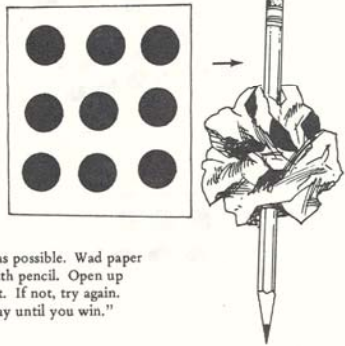


Create!

ca. 40 min.

~ 2 Lines* 0 Folds

*Statistical



Draw dots as large as possible. Wad paper into a ball. Stab with pencil. Open up and see if you did it. If not, try again.
"Nobody loses: Play until you win."

Lav skitser/modeller af jeres ide

- gå på opdagelse i brugen
- byg med jeres skrot
- tænk med hænderne



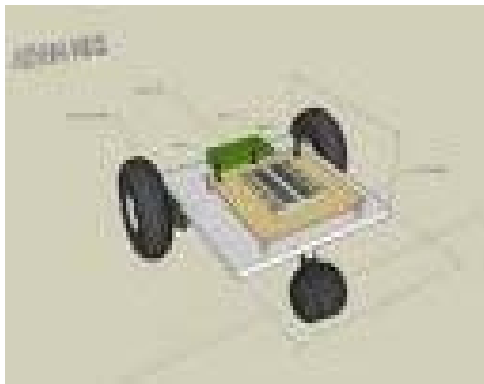
Forbered:


30 sekunders elevatortpitch

(dvs. pointen med jeres design – meget kortfattet og klart)

+

max. 3 minutters optrin,
hvor I med jeres skitser/modeller
viser kvaliteter ved jeres designkoncept
i en brugssituation





**14.35
Præsenter**

**- for de andre grupper
på jeres hjælpelærerhold**