**Statement of Purpose**

**Kandidatuddannelsen i Digital Design og Interaktive Teknologier**

|  |  |
| --- | --- |
| Ansøger |  |
| Navn |  |
| Fødselsdato |  |
| Adgangsgivende uddannelse(r) og uddannelsesinstitution(er) |  |

**Relevant erfaring**Beskriv kort hvad det er for en viden og erfaring, som du kan bidrage med og bringe i spil på kandidaten i Digital Design og Interaktive Teknologier. Det kan være fra alt fra udvalgte kurser, praktik, erhvervserfaring, frivillige aktiviteter osv.. Vær selektiv. Vælg det, som du mener er mest relevant.

 *Det gør ikke noget, hvis du kun har lidt eller slet ingen erfaring at tilføje. Vi lægger mere vægt på, hvordan du relaterer din erfaring eller tidligere uddannelse til kandidatuddannelsen i Digital Design og Interaktive Teknologier, end på hvor meget erfaring, du har opnået.*

*Max 200 ord.*

|  |
| --- |
|  |

**Forståelse af det faglige område**

Interaktive teknologier ses ofte som værktøjer til at løse specifikke problemer. Men vi ved, at de også kan være med til at skabe nye problemer. Beskriv et sådant problem og fortæl os hvordan det, som du lærer på Digital Design og Interaktive Teknologier, kan hjælpe dig med at forstå, forklare og lære af dette problem.

*Max 300 ord.*

|  |
| --- |
|  |