

## **Når du søger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, sporet Spildesign, er det en fordel, hvis du har en af følgende bacheloruddannelser:**

- Digital Design og Interaktive Teknologier (ITU), *retskrav*
- Informationsvidenskab, it og interaktionsdesign (SDU)
- Art & Technology (Oplevelsesteknologi) (AAU)
- Interaktionsdesign (AAU)
- Informationsvidenskab (AAU)
- Digital design – it, æstetik og interaktion (AU)
- Game og Production Design (KADK)
- DESIGN 180, BA in Computer Science (Skövde, SE)
- Kandidatprogram i speldesign och projektledning (Uppsala, SE)
- Kandidatprogram i speldesign (Uppsala, SE)
- Computation Arts BFA (Concordia, CA)
- B.A. in Interactive Entertainment (USC Los Angeles, US)
- B.S. in Computer Science: Computer Game Design (UCSC Santa Cruz, US)
- Integrated Digital Media BS (New York NYU, US)
- Game Design BFA (New York NYU, US)

*Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.*

**Når du ansøger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, sporet Spildesign, er det en fordel, hvis du har afsluttet et kursus, der svarer til et af følgende kurser:**

- User-centred design (minimum 15 ECTS)
- Game design (minimum 15 ECTS)
- Interaction design (minimum 15 ECTS)
- Creative media studies (minimum 15 ECTS)
- Mindst ét praktisk designprojekt, spil-relateret forskningsprojekt eller spilprojekt (minimum 15 ECTS)

*Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.*