Optagelse på kandidatuddannelsen i Spil (optagelse august 2018)

For at søge om optagelse på IT-Universitetets kandidatuddannelse i Spil skal du have en universitets-bacheloruddannelse eller en professions-bacheloruddannelse. Har du en anden uddannelse (f.eks. en international uddannelse), der kan sidestilles med en universitets-bacheloruddannelse eller en professions-bacheloruddannelse, vil IT-Universitetet foretage en individuel vurdering af den pågældende uddannelse.

Desuden skal du have bestået engelsk på B-niveau.

Kandidatuddannelsen i Spil er opdelt i to spor (SpilTeknologi og SpilDesign) med særlige optagelseskrav for SpilTeknologi.

Særlige optagelseskrav for kandidatuddannelsen i Spil, SpilTeknologi:

For at søge om optagelse på SpilTeknologi skal du have en bacheloruddannelse i datalogi eller tilsvarende. Bacheloruddannelser, der opfylder adgangskrav for optagelse, er anført i bilag 1.

Hvis du ikke har en af de bacheloruddannelser, der er anført i bilag 1, men du har en bacheloruddannelse svarende til en af de anførte bacheloruddannelser, skal du i din ansøgning uploade en liste over kurser, der svarer til kurserne i bilag 2. Læs mere om ansøgningsproceduren nedenfor.

Ansøgning om optagelse på kandidatuddannelsen i Spil, SpilDesign:

I vurderingen af din ansøgning til SpilDesign er det en fordel, hvis du har afsluttet en af bacheloruddannelserne anført i bilag 3, eller hvis du har bestået kurserne anført i bilag 4.

Bemærk venligst: Listerne i bilagene er ikke udtømmelige. Listerne kan ændre sig, derfor vil vi anbefale dig at tjekke dem løbende. IT-Universitetet optager studerende med mange forskellige uddannelsesbaggrunde.

Ansøgningsprocedure for kandidatuddannelsen i Spil

Når du ansøger, skal du uploade følgende dokumentation:

- En kopi af dit bachelorbevis, herunder en udskrift af kurser og karakterer. Hvis din adgangsgivende uddannelse endnu ikke er afsluttet, skal du uploade en bekræftelse fra dit universitet med forventet tidspunkt for din færdiggørelse og en foreløbig eksamensudskrift. Hvis du afslutter din adgangsgivende uddannelse fra en dansk institution, behøver du kun at sende en foreløbig karakterudskrift.
- Motiveret ansøgning. Læs mere under afsnittet 'Motiveret ansøgning'.
- Portefølje. Læs mere under afsnittet 'Portefølje'.
- Dokumentation for engelsk på B-niveau eller en sprogtest. For uddybning af, hvordan du kan dokumentere dine engelskkundskaber, kan du læse mere under afsnittet 'Dokumentation for engelsk på B-niveau'.
- Hvis du har været indskrevet på en videregående uddannelse, men ikke afsluttet denne (i Danmark eller i udlandet), skal du uploade dokumentation for beståede eksamener fra uddannelsen.
- Enhver anden dokumentation af kvalifikationer, som er essentielle for din ansøgning.

Yderligere dokumentation hvis din bacheloruddannelse ikke er anført i bilag 1 (for ansøgere til SpilTeknologi) eller i bilag 3 (for ansøgere til SpilDesign):

- **Hvis din bacheloruddannelse ikke er anført i bilag 1 (for ansøgere til SpilTeknologi) eller i bilag 3 (for ansøgere til SpilDesign),** men du har en tilsvarende bacheloruddannelse, skal du uploade en liste over kurser, der svarer til kurserne anført i bilag 2 (hvis du ansøger om optagelse på SpilTeknologi) eller i bilag 4 (hvis du ansøger om optagelse på SpilDesign).

Det er altid en god ide at kontakte studievejlederne på IT-Universitetet, hvis du har spørgsmål til ansøgningsprocessen. Du kan skrive til dem på studievejledningen@itu.dk.

Motiveret ansøgning

I din motiverede ansøgning kan du fortælle os, hvorfor du ønsker at studere kandidatuddannelsen i Spil, hvordan du vil at bygge videre på dine eksisterende kompetencer, og hvad dine generelle karrieremål er. Du er velkommen til at fremsætte argumenter, der kan støtte din motivation for at studere kandidatuddannelsen i Spil, men vi opfordrer dig til at sørge for, at følgende spørgsmål kan besvares ved at læse din ansøgning:

1. Hvilke kompetencer fra din bacheloruddannelse vil du bygge videre på, på kandidatuddannelsen i Spil på IT-Universitetet, og hvordan vil kurserne fra kandidatuddannelsen i Spil videreudvikle dine kompetencer? Har du andre kvalifikationer, der er relevante for optagelse på kandidatuddannelsen i Spil?
2. Hvad er din karriereplan, og hvordan tror du en kandidatuddannelse på IT-Universitetet kan hjælpe dig med at nå dine mål?
3. Hvilke relevante aktiviteter, som ligger uden for din undervisning, har du været involveret i?

Din motiverede ansøgning skal være skrevet på engelsk og bør være maksimalt to sider. Ansøgning skal indsendes som en PDF-fil.

Portefølje

Din portefølje skal bestå af tidligere udført arbejde og aktiviteter og kan eksempelvis indeholde:

- Projekter der er realiseret i løbet bacheloruddannelsen
- Essays
- Projekter og aktiviteter der er lavet uden for din undervisning
- Andre prøver og/eller forskningsrapporter om tekniske- og/eller designløsninger

Porteføljen skal indsendes som en indholdsfortegnelse (som PDF-fil) sammen med uploadede dokumenter eller med link til en online portefølje.

Eksamensbevis af kvalificerende eksamener

Hvis dit eksamensbevis ikke er på engelsk eller et af de nordiske sprog, skal du sørge for, at en kopi af dine kvalificerende eksamener er oversat af en offentlig instans.

Hvis du bliver optaget med en ikke-dansk uddannelse, skal du medbringe dit oprindelige eksamensbevis, når du starter dine studier på IT-Universitetet.

Dokumentation for engelsk på B-niveau

Du skal dokumentere, at du har engelskkundskaber svarende til mindst engelsk på gymnasialt B-niveau fra Danmark på én af følgende måder:

- Du har bestået engelsk på B-niveau i løbet af din gymnasiale eksamen fra Danmark (eller gennem supplering).
- Du har taget en relevant engelsktest med en vis score. Testresultatet må højst være 2 år gammelt.
  Krav til engelsktest:

TOEFL papirbaseret testresultat: mindst 550
TOEFL IBT testresultat: mindst 80
IELTS (academic) testresultat: mindst 6.0
Cambridge Certificate of Proficiency in English: bestået
Cambridge Certificate of Advanced English: bestået

- Du har taget en gymnasial eksamen eller en bacheloruddannelse gennemført på engelsk i Danmark, et andet EU-land, Norge, Island, Schweiz, USA, Canada, Sydafrika, Australien eller New Zealand.
- Du har en adgangsgivende bacheloruddannelse fra et dansk universitet (ikke professionshøjskole).

Det er muligt at søge før du har gennemført en evt. sprogtest/supplering. I stedet må du uploade dokumentation for, at du er indkaldt til en sprogtest/optaget på supplering. Du skal senest en måned før studiestart uploade resultatet af test/supplering i ansøgningsportalen. Hvis dit resultat ikke opfylder adgangskravene, vil din optagelse blive annulleret. Ansøgere, der **ikke er EU/EØS statsborgere** og som skal betale undervisningsafgift, skal dog senest 3 uger efter ansøgningsfristen uploade resultat af sprogtest/supplering.

Universitetskoden for TOEFL er 9015. Der er ingen kode for IELTS.

Vurdering af din ansøgning

Ansøgninger vurderes efter fire forskellige kategorier: De kvalifikationer, du har opnået i løbet af dine tidligere studier, relevansen af dine kvalifikationer som beskrevet i din motiverede ansøgning, styrken af din portefølje og dit karaktergennemsnit fra din bacheloruddannelse.

Bilag 1

Bacheloruddannelser der opfylder adgangskravene for optagelse på kandidatuddannelsen i Spil, SpilTeknologi:

- Softwareteknologi (DTU)
- Informatik (AAU)
- Datalogi (KU, RUC, SDU, AAU, AU)
- Informationsteknologi (AAU)
- Software (AAU)
- It (AU)
- Bachelor i spilteknologi og simulering (Hedmark, NO)
- Spelutveckling (Malmö Högskola, SE)
- PROGRAMMING 180, BA in Computer Science (Skövde, SE)
- Kandidatprogram i speldesign och programmering (Upsala, SE)
- Högskoleingenjör Datorspelsutveckling (Luleå Tekniske Universitet, SE)
- Spelprogrammering (Blekinge Tekniska Högskola, SE)
- Kandidatprogram i datorspelsutveckling (hvis du har studeret 'Programmering i C och C++' på dit tredje semester), (Stockholms Universitet, SE)
- B.S. in Computer Science (Games), (USC Los Angeles, US)
- B.S. in Computer Science: Computer Game Design (UCSC Santa Cruz, US)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.

Bilag 2

Kurser – når du ansøger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, Spilteknologi:

- Object Oriented Programming eller lignende (>=15 ECTS)
- Algorithms and Data Structures (>=5 ECTS)
- Discrete Mathematics og/eller kurser i vector mathematics (>=5 ECTS)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.

Bilag 3

Når du søger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, Spildesign, er det en fordel, hvis du har en af følgende bacheloruddannelser:

- Informationsvidenskab, it og interaktionsdesign (SDU)
- Art & Technology (Oplevelsesteknologi) (AAU)
- Interaktionsdesign (AAU)
- Informationsvidenskab (AAU)
- Digital design – it, æstetik og interaktion (AU)
- Game og Production Design (KADK)
- DESIGN 180, BA in Computer Science (Skövde, SE)
- Kandidatprogram i speldesign och projektledning (Upsala, SE)
- Kandidatprogram i speldesign (Upsala, SE)
- Computation Arts BFA (Concordia, CA)
- B.A. in Interactive Entertainment (USC Los Angeles, US)
- B.S. in Computer Science: Computer Game Design (UCSC Santa Cruz, US)
- Integrated Digital Media BS (New York NYU, US)
- Game Design BFA (New York NYU, US)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.

Bilag 4

Når du ansøger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, Spildesign, er det en fordel, hvis du har afsluttet et af følgende kurser:

- User-centred design (>= 15 ECTS)
- Game design (>= 15 ECTS)
- Interaction design (>= 15 ECTS)
- Creative media studies (>= 15 ECTS)
- Mindst ét praktisk designprojekt, spil-relateret forskningsprojekt eller spilprojekt (>= 15 ECTS)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.