

Når du søger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, sporet Spildesign, er det en fordel, hvis du har en af følgende bacheloruddannelser:

- Global Business Informatics (ITU), *retskrav*
- Digitale Medier og Design (ITU), *retskrav*
- Informationsvidenskab, it og interaktionsdesign (SDU)
- Art & Technology (Oplevelsesteknologi) (AAU)
- Interaktionsdesign (AAU)
- Informationsvidenskab (AAU)
- Digital design – it, æstetik og interaktion (AU)
- Game og Production Design (KADK)
- DESIGN 180, BA in Computer Science (Skövde, SE)
- Kandidatprogram i speldesign och projektledning (Upsala, SE)
- Kandidatprogram i speldesign (Upsala, SE)
- Computation Arts BFA (Concordia, CA)
- B.A. in Interactive Entertainment (USC Los Angeles, US)
- B.S. in Computer Science: Computer Game Design (UCSC Santa Cruz, US)
- Integrated Digital Media BS (New York NYU, US)
- Game Design BFA (New York NYU, US)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.

Når du ansøger om optagelse på Kandidatuddannelsen i Spil, sporet Spildesign, er det en fordel, hvis du har afsluttet et kursus, der svarer til et af følgende kurser:

- User-centred design (minimum 15 ECTS)
- Game design (minimum 15 ECTS)
- Interaction design (minimum 15 ECTS)
- Creative media studies (minimum 15 ECTS)
- Mindst ét praktisk designprojekt, spil-relateret forskningsprojekt eller spilprojekt (minimum 15 ECTS)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.