

Bacheloruddannelser der opfylder adgangskravene for optagelse på kandidatuddannelsen i Spil, sporet SpilTeknologi:

- Softwareudvikling (ITU), *retskrav*
- Softwareteknologi (DTU)
- Informatik (AAU)
- Datalogi (KU, RUC, SDU, AAU, AU)
- Informationsteknologi (AAU)
- Software (AAU)
- It (AU)
- Bachelor i spilteknologi og simulering (Hedmark, NO)
- Spelutveckling (Malmö Högskola, SE)
- PROGRAMMING 180, BA in Computer Science (Skövde, SE)
- Kandidatprogram i speldesign och programmering (Uppsala, SE)
- Högskoleingenjör Datorspelsutveckling (Luleå Tekniska Universitet, SE)
- Spelprogrammering (Blekinge Tekniska Högskola, SE)
- Kandidatprogram i datorspelsutveckling (hvis du har studeret 'Programmering i C och C++' på dit tredje semester), (Stockholms Universitet, SE)
- B.S. in Computer Science (Games), (USC Los Angeles, US)
- B.S. in Computer Science: Computer Game Design (UCSC Santa Cruz, US)

Bemærk venligst at listen ikke er udtømmende. Den kan ændre sig, så vi anbefaler dig derfor at tjekke den løbende.